

МБОУ «Гудермесская Гимназия №3 им. Д. Дадаговой»

Сценарий проведения внеклассного мероприятия

Брейн-ринг

“The smartest”

для учащихся 5-х классов по английскому языку

Учитель:

Мачигова Т.А.

Гудермес, 2022

Внеклассная работа по иностранному языку необходима для развития и поддержания интереса к изучению иностранных языков, для развития творческих способностей учащихся. Это дает ребятам возможность на практике применить свои знания независимо от их уровня и поэтому поверить в свои силы в изучении иностранного языка. Такого рода мероприятия создают эмоционально-положительную атмосферу сотрудничества, направлены на положительное взаимодействие учителя и ученика.

Проблема: необходимость эффективной систематизации знаний в нестандартной форме.

Цели:

1. Практическая: обобщить и систематизировать знания и умения учащихся по теме.
2. Развивающая: развивать воображение, фантазию, творческое мышление, способность логически излагать, умение сравнивать, анализировать, способствовать практическому овладению речевой деятельностью, развитию коммуникативной компетенции детей, стимулировать в целом их интеллектуальную и языковую активность.
3. Познавательная: расширить общий кругозор.
4. Образовательная: усилить мотивацию к изучению иностранных языков, познакомить учащихся с различными пословицами и поговорками о..., сравнить их с русскими эквивалентами, увеличить активный языковой запас учащихся.
5. Воспитательная: привлечь детей с разными учебными способностями, научить детей видеть результаты коллективной деятельности, повышать культурный уровень учащихся.

Средства: компьютер, проектор, экран.

Метод: игра

Ход мероприятия:

1. Организационный момент

Good afternoon, boys and girls! Today we are playing the game “The smartest”. Two teams will take part in our game.

2. Знакомство с правилами игры

Для проведения игры выбираются 2 команды по 6 человек. На обсуждение каждого вопроса дается 1 минута. Баллы получает та команда, которая первая даст правильный ответ или лучше второй справится с заданием. Если ответ одной команды оказался неправильным, то команда соперников имеет возможность дать свой ответ.

3. Выбор названий команд

Команды выбирают название из предложенных вариантов: Piglets, Caspers, Hunters, Drivers, Hakers.

4. Ход игры

1) «Конкурс слов»

Объявляется тема (Animals). Цель команд – назвать как можно больше слов на эту тему (команды называют слова по очереди).

2) Составить слова из слова **unpredictable**

3) «Собери сумку»

У каждой команды список покупок, по очереди участники подходят к столу и берут только 1 предмет из списка. Кто быстрее и точнее, тот выигрывает.

Списки:

1 команда

Orange

Fish

2 команда

green apple

biscuit

Lemon	banana
Tomato	onion
Red apple	mango
Egg	pepper

4) «Грамматический конкурс»

Правильно назвать время на карточке

4) Crossword (найти 14 слов)

f	v	y	b	r	e	a	d
o	p	q	r	e	d	o	e
o	n	i	o	n	e	s	a
d	r	k	w	h	i	t	e
t	w	e	n	t	y	e	i
m	z	s	i	x	p	n	g
o	r	a	n	g	e	b	h
b	l	u	e	g	g	c	t

5) «Собери картину и составь рассказ по ней»

В каждом конверте находятся части картинок, которые нужно собрать и составить рассказ.

6) «Ребусы»

There are a few words for you on the cards. But the letters in them are mixed up. You have to guess and write them correctly. The words are about seasons and family.

1. niwret - (winter)

2. thomre – (mother)

3. musrem – (summer)

4. gnispr – (spring)

5. wons – (snow)

6. uautnm – (autumn)

7. htreaF – (father)

8. miafyl – (family)

9. stisre – (sister)

10. rbohtre – (brother)

7) Выбрать одну из стран и рассказать как можно больше о ней

5. Подведение итогов

Жюри подсчитывает баллы и подводит итоги.

Объявляется команда-победитель.

Вручаются призы и грамоты всем участникам.